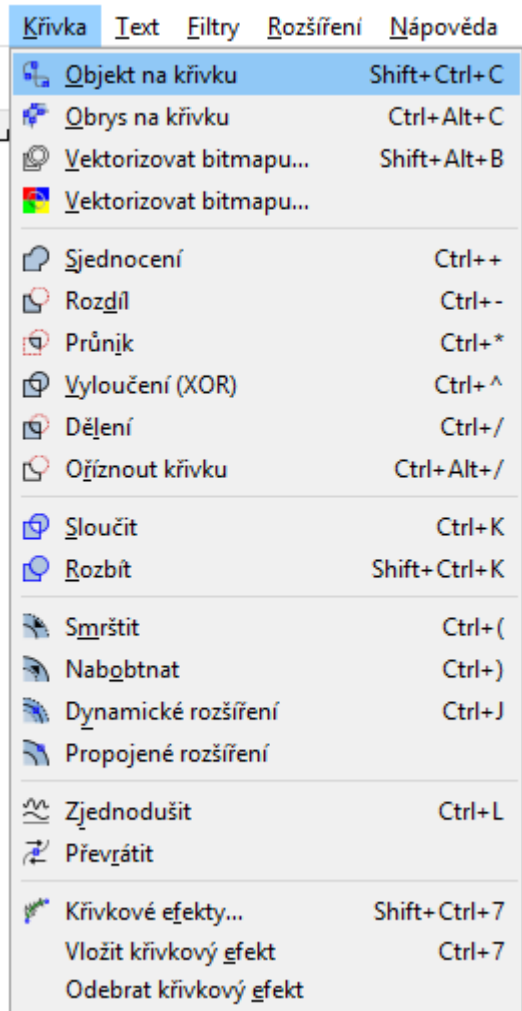


## Práce s objekt – křivka

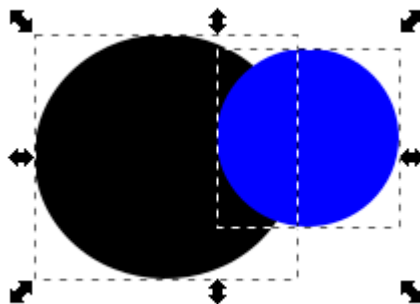
Práce s křivkou umožňuje vytvořit nový tvar objektu bez nutnosti jeho přímé kresby. Stačí nám již existující objekt, ke kterému buď jeho novou část připojíme, anebo naopak vyřízneme. Složitější tvary pak budou pouze složené z jednoduchých geometrických obrazců. Možnosti najdeme na horní liště pod menu Křivka:



Nás budou zajímat především tyto funkce:

**sjednocení**  
**rozdíl**  
**průnik**  
**vyloučení**

Pro ukázkou použijeme následující funkce u těchto dvou objektů. Černý objekt je náš hlavní objekt, se kterým budeme pracovat. Modrý objekt je pouze pomocný:



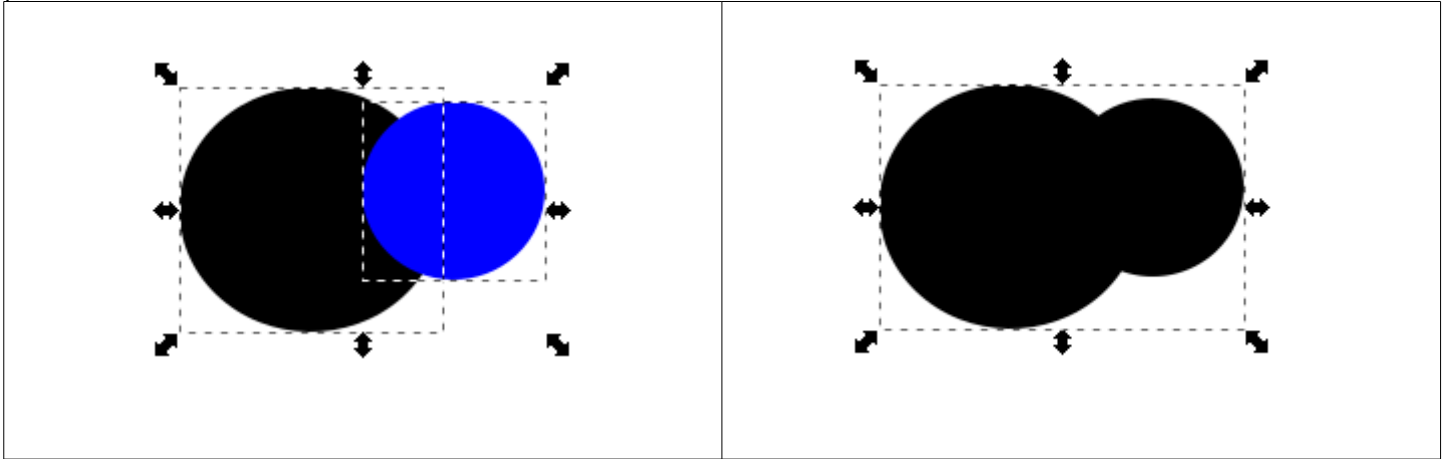
Abychom mohli s objekty takto pracovat, musíte je nejprve oba označit a poté vybrat jednu z možností.

Na následující stránce uvidíte příklady **sjednocení**, **rozdílu**, **průniku** a **vyloučení**.

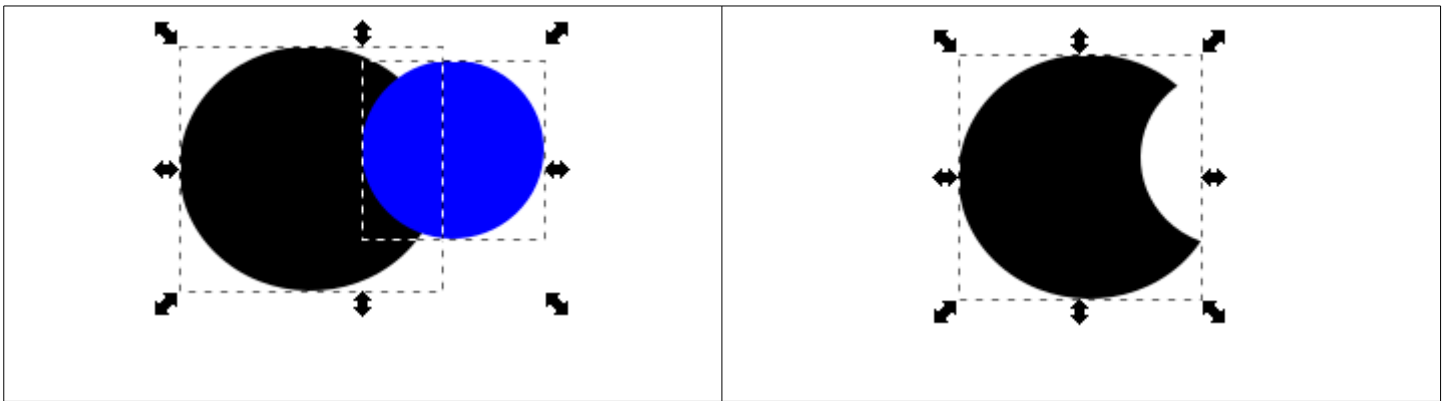
*Před použitím funkce:*

*Po použití funkce:*

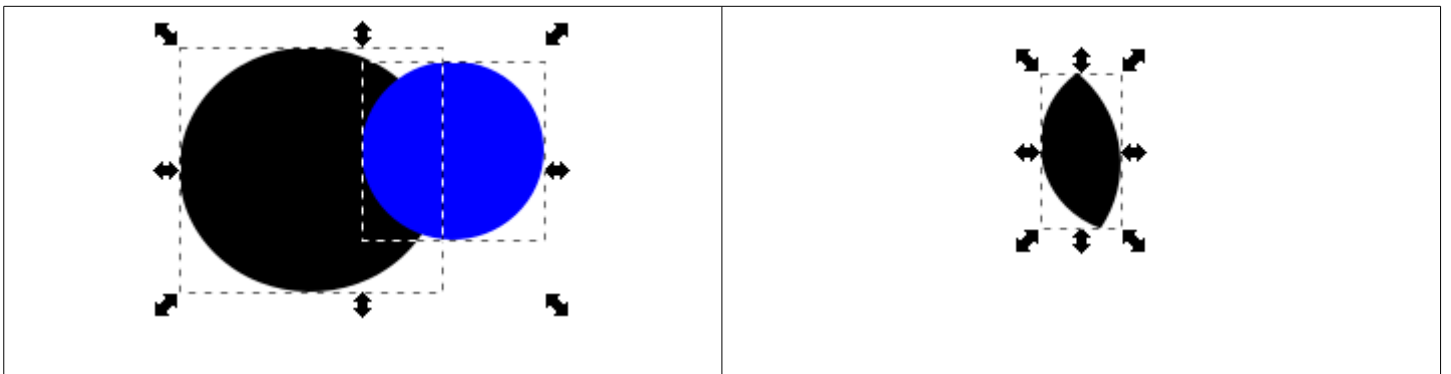
**SJEDNOCENÍ**



**ROZDÍL**



**PRŮNIK**



**VYLOUČENÍ**

