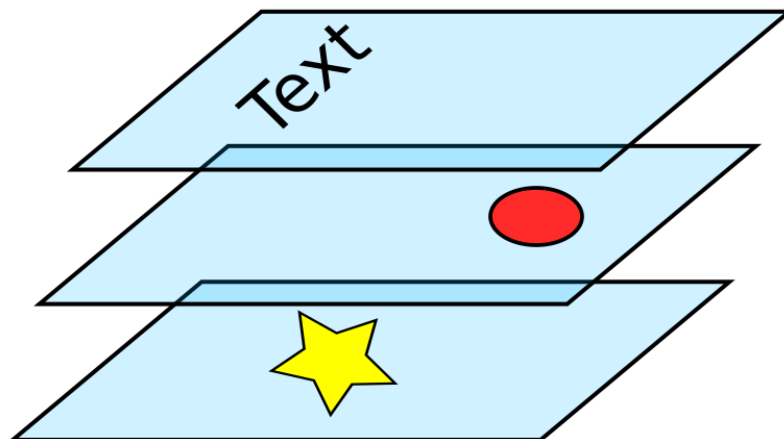


Vrstvy

Vrstvu si můžeme představit jako průhlednou fólii, na které máme určitý objekt. Obrázek se pak může skládat z více objektů, přičemž každý objekt může být v jiné vrstvě.

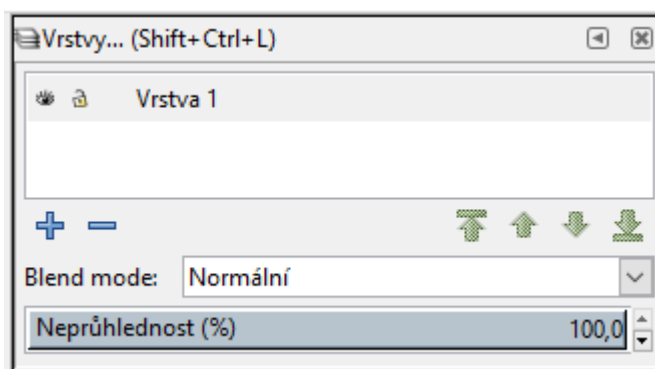
Jednou z výhod této funkce je, že můžeme jednotlivé vrstvy vypínat a zobrazovat jen vybrané.



*Příklad obrázku složeného ze **tří vrstev**. Na spodní je pouze žlutá hvězda, na druhé je červené kolečko a na vrchní je umístěný text.*

Vrstvy v Inkscapu

Dialogové okno v Inkscapu otevřeme buď kliknutím na ikonu v horní liště s názvem **Vrstva – vrstvy** či klávesovou zkratkou **Shift + Ctrl + L**. Anglický výraz pro vrstvu je totiž **LAYOUT**.



Dialogové okno s vrstvami

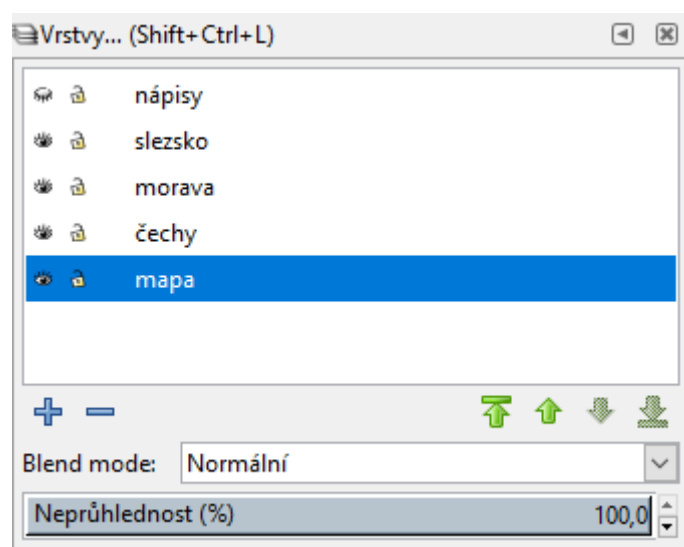
- Ikonami **+** **-** přidáváte či odstraňujete vrstvy
- Ikonou oka **👁** vrstvu zobrazujete či nikoli (vypnutím se vrstva nesmaže, pouze se nezobrazí).
- Ikonou zámku **🔒** lze vrstvu uzamknout proti úpravám či přenášení.

Příklad – historické země České republiky

Budeme chtít nakreslit historické země Čech tak, aby v každá historická země (Čechy, Morava, Slezsko) bylo v jiné vrstvě. Pak totiž budeme mít České země jako celek, ale budeme s nimi moc pracovat i samostatně, protože celek bude složek z částí jako puzzle.

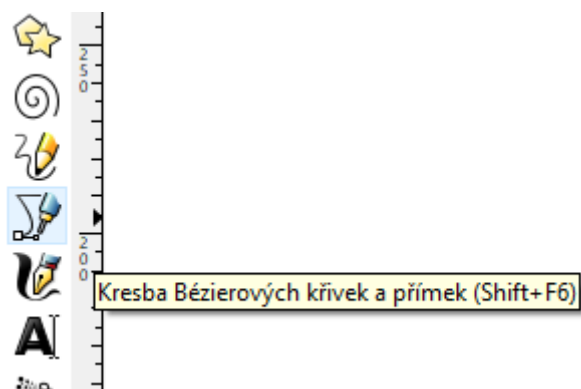
1) Tvorba vrstev

Vytvoříme si několik vrstev. Mapu, kam importujeme rastrový obrázek mapy, který budeme následně obkreslovat bezierovou křivkou. Dále vrstvy pro jednotlivé země – Čechy, Morava a Slezsko. Nakonec vytvoříme samostatnou vrstvu pro nápisy.



2) Kresba pomocí Bézierové křivky

Přepneme se do požadované vrstvy (např. Čechy) a vybereme z menu v pravém sloupci nástroj **Bézierová křivka**. Tímto nástrojem obkreslíme požadovanou zemi.



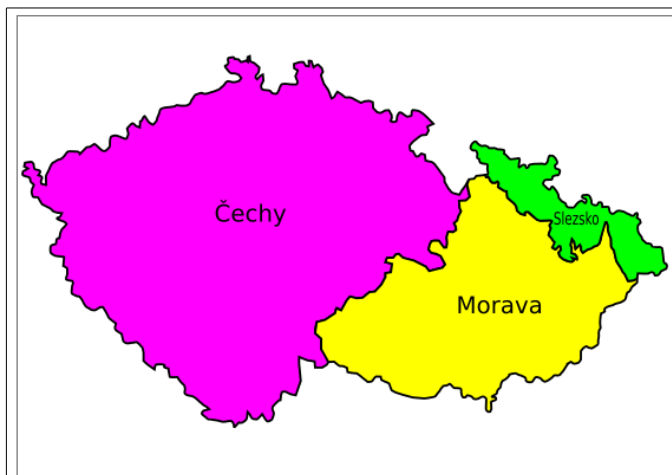
3) Přidání textu

Nástrojem z pravého menu nakonec přidáme text pro jednotlivé země

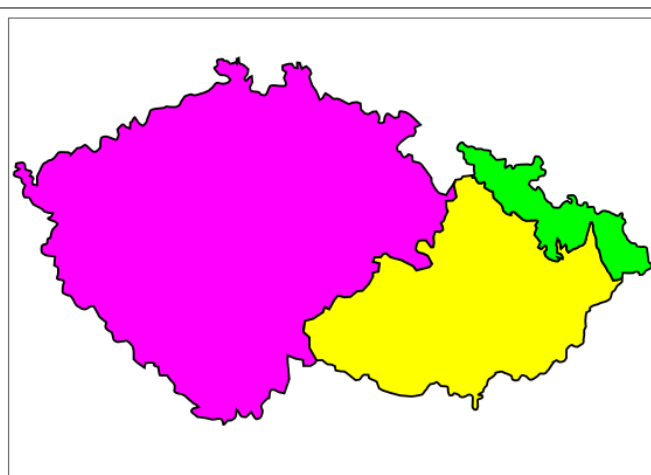


Výsledek

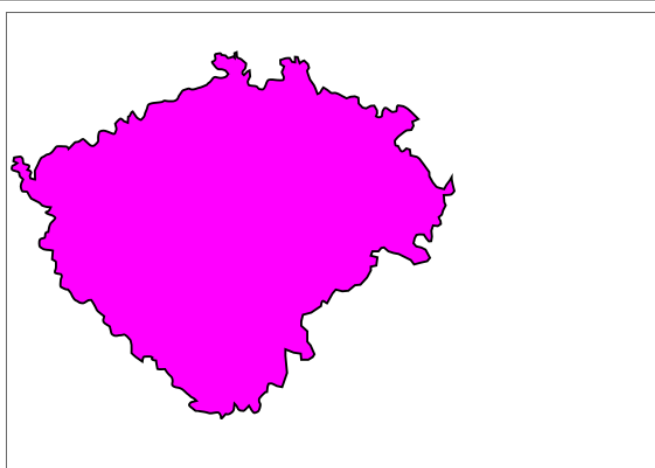
Vypínám jednotlivých vrstev (kliknutím na ikonu  oka) můžeme zobrazit libovolnou kombinaci zemí.



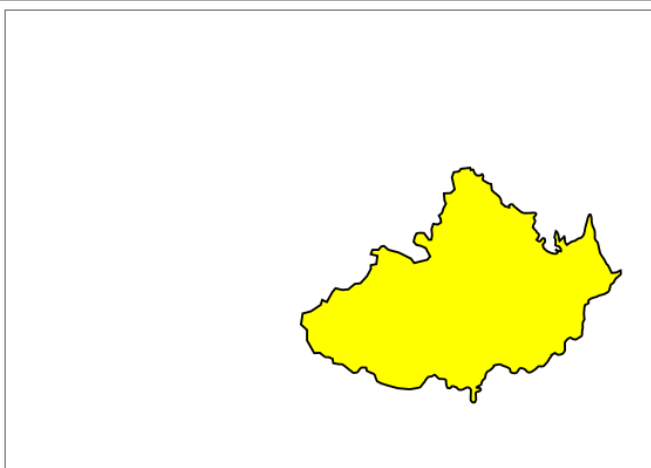
Všechny země s nápisy



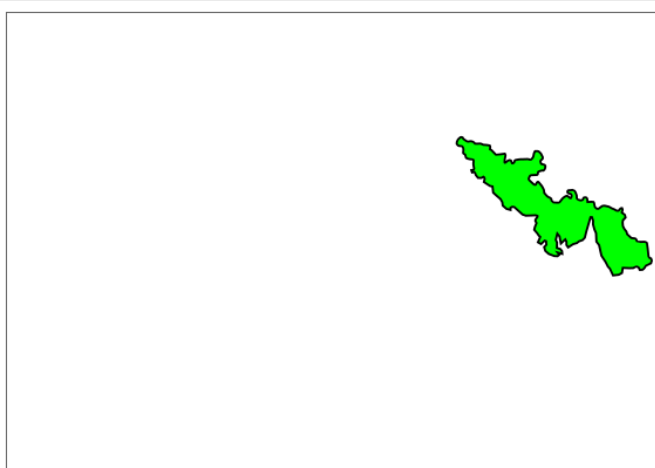
Všechny země bez nápisů



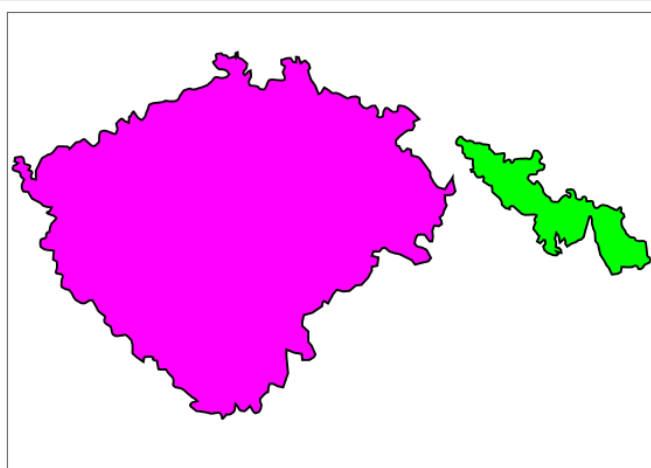
Pouze Čechy



Pouze Morava



Pouze Slezsko

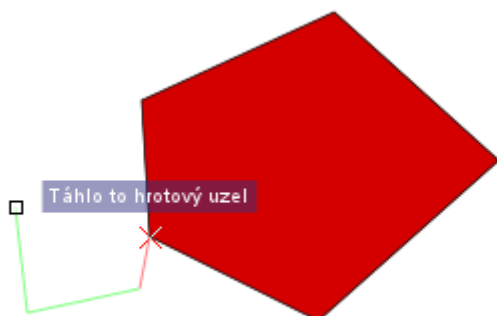


Pouze Čechy a Slezsko

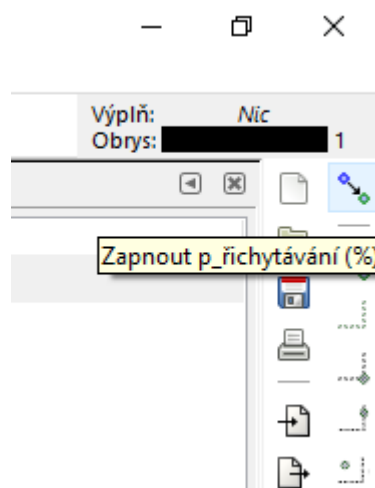
Nejčastější potíže při práci s Bézierovou křivkou (a nejen s ní):

1) Přichytávání bodů:

Chcete nakreslit bod velmi blízko jiného objektu (viz **obrázek 1**), nicméně kurzor skáče na již vytvořený uzel druhého objektu s hláškou *Táhlo to hrotový uzel*. Toto přichytávání můžete vypnout kliknutím v pravém horním rohu na ikonku *Zapnout/vypnout přichytávání* (v modrém rámečku, viz **obrázek 2**).



Obrázek 1



Obrázek 2

2) Nejednotný obrys

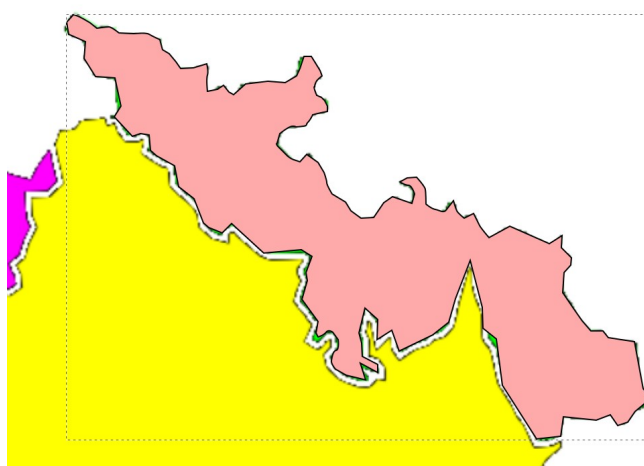
Další častý problém při kreslení pomocí *bézierové křivky* je v tom, že nevytvoříte jednotný obrys od jednoho bodu až znovu zpět.

Příklad:

Pokud budu chtít například obkreslit oblast Slezska, musíte od základního (prvního) bodu (černá šipka na obrázku) obkreslit celou jeho hranici a nakonec se vrátit znovu do výchozího (prvního) bodu. Po kliknutí do výchozího bodu se „obrazec“ uzavře a Vy získáte nový objekt.

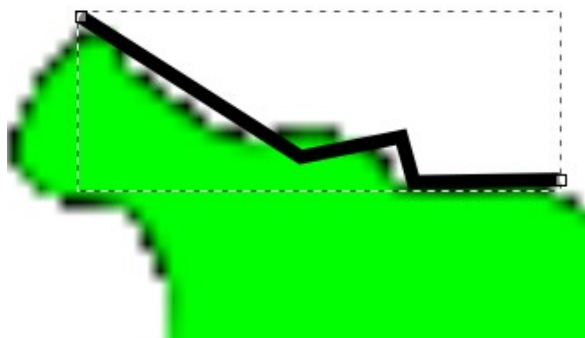


Počáteční bod *bézierovy křivky*

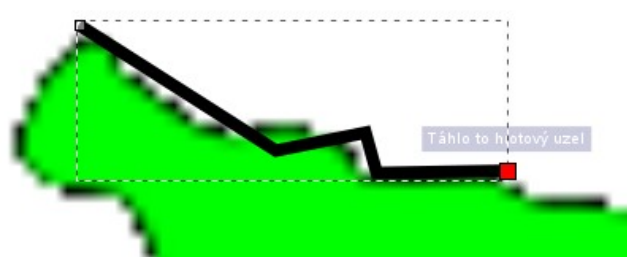


Konečné obkreslení objektu a jeho vybarvení

Pokud se Vám stane, že křivku „odpojíte“ (viz **obrázek 1**), což se stane například dvojkliknutím, musíte znovu kliknout na jeho koncový bod, čtvereček (viz **obrázek 2**), abyste navázali na původní křivku a poté v ní pokračovat obkreslením celého obrázku zpátky až do původního prvního bodu.



Obrázek 1

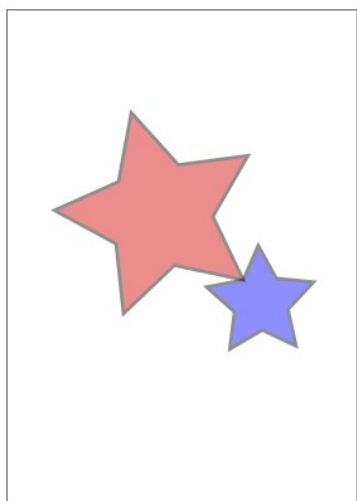


Obrázek 2

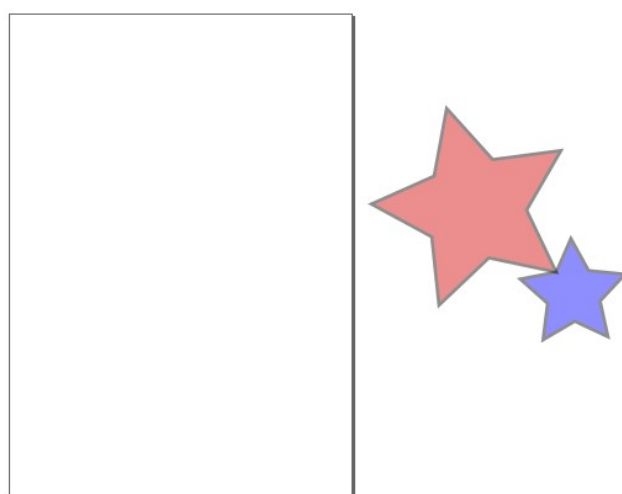
3) Obrázek není vidět v prohlížeči

Častým problémem rovněž je, že uživatelé po nakreslení objektu a jeho uložení nevidí žádný obrázek v prohlížeči. Je to dáno tím, že v prohlížeči vidíte pouze to, co je na listu.

Obrázek bude vidět v prohlížeči



Obrázek nebude vidět v prohlížeči



Pokud si chcete nastavit velikost „papíru“ na šířku či zvětšit jeho plochu, klikněte na *Soubor- Vlastnosti dokumentu*, nebo zkuste klávesovou zkratku *Shift+Ctrl+D*. V nově otevřeném oknu si můžete vše nastavit.

Pozor, platí, že byste měli **VŽDY** měnit pouze velikost „papíru“, nikoli zmenšovat obrázek, který chcete obkreslit! Tím pak dochází k jeho deformaci a Vaše kresba pak nebude přesná.