

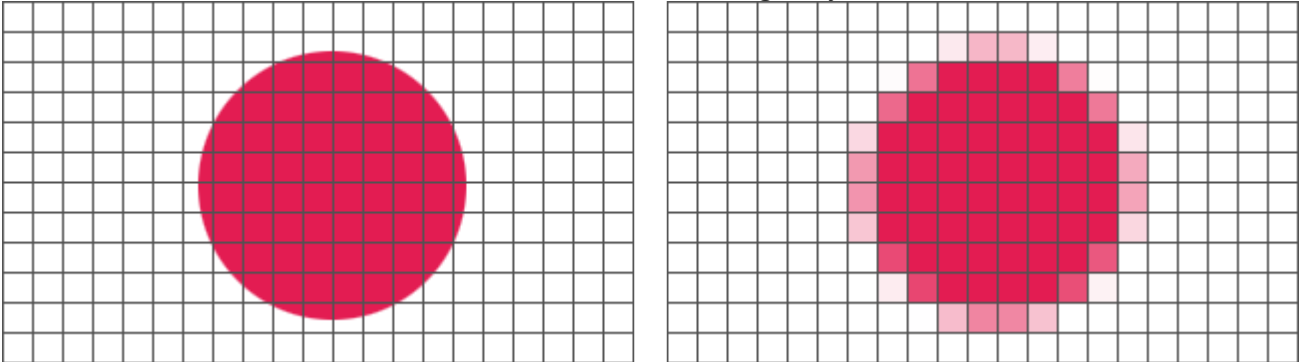
Počítačová grafika

- Existují dva druhy počítačové 2D grafiky – rastrová a vektorová.

Rastrová (bitmapová) grafika

- Celý obrázek je popsán pomocí jednotlivých barevných bodů (pixelů).
- Když budeme měnit velikost obrázku, bude se jeho kvalita zhoršovat.
- Tento druh grafiky se hodí pro složité obrázky – fotografie.
- Programy pracující s rastrovou grafikou jsou: *Malování, GIMP, Photoshop*
- Nejpoužívanější (formáty) přípony rastrové grafiky:
 - .jpg – .png – .bmp – .gif

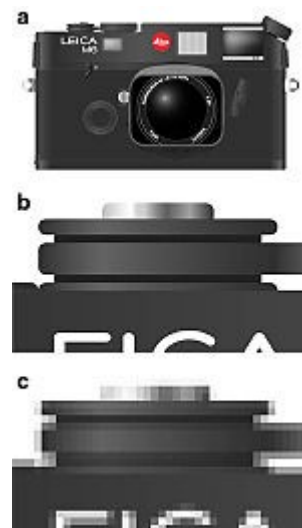
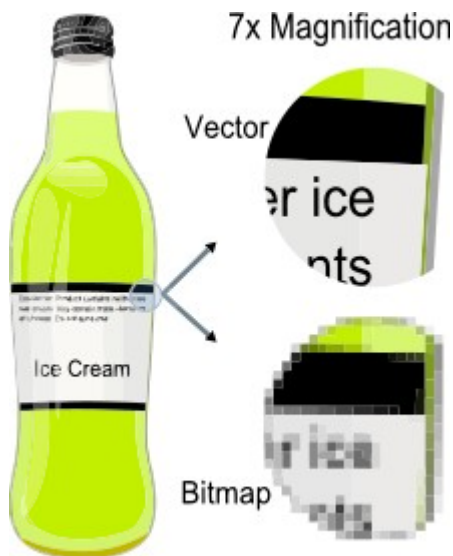
Převod obrazu do rastrové grafiky



Vektorová grafika

- Vektorový obrázek je složen ze základních geometrických útvarů – přímky, body, úsečky, křivky. Celý obrázek pracuje na bázi složitých matematických rovnic.
- Při změně velikosti obrázku se jeho kvalita nezhoršuje (protože se jeho velikost vypočítává).
- Hodí se pro tvorbu animací, ilustrací či znaků a log, nehodí se pro fotografie.
- Programy pracující s vektorovou grafikou jsou: *CorelDraw, Zoner Callisto, Inkscape*
- Nejpoužívanější (formáty) přípony vektorové grafiky:
 - .pdf – .svg

Rozdíl ve zvětšování vektorového a rastrového obrázku



b – vektor, c – rastr

Odkazy na web:

- http://cs.wikipedia.org/wiki/Rastrov%C3%A1_grafika
- http://cs.wikipedia.org/wiki/Vektorov%C3%A1_grafika
- http://skola.amoskadan.cz/s_pp/s_pp_pg/pg6.htm
- <http://www.symbio.cz/slovník/vektorova-grafika.html>