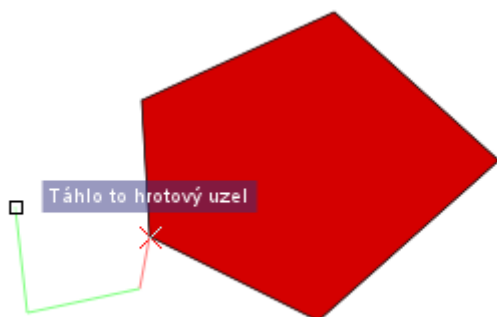


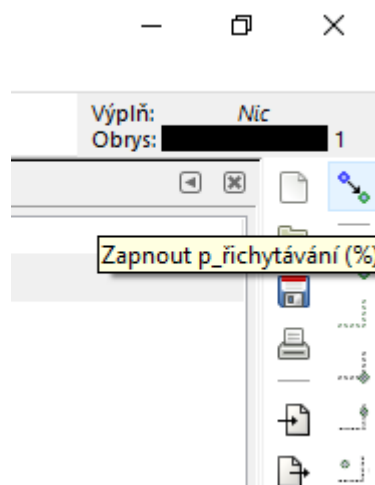
Nejčastější potíže při práci v programu Inkscape

1) Přichytávání bodů při kreslení:

Chcete nakreslit bod velmi blízko jiného objektu (viz **obrázek 1**), nicméně kurzor skáče na již vytvořený uzel druhého objektu s hláškou *Táhlo to hrotový uzel*, což se stává nejčastěji při práci s Bézierovou křivkou. Toto přichytávání můžete vypnout kliknutím v pravém horním rohu na ikonku *Zapnout/vypnout přichytávání* (v modrém rámečku, viz **obrázek 2**).



Obrázek 1



Obrázek 2

2) Nejednotný obrys

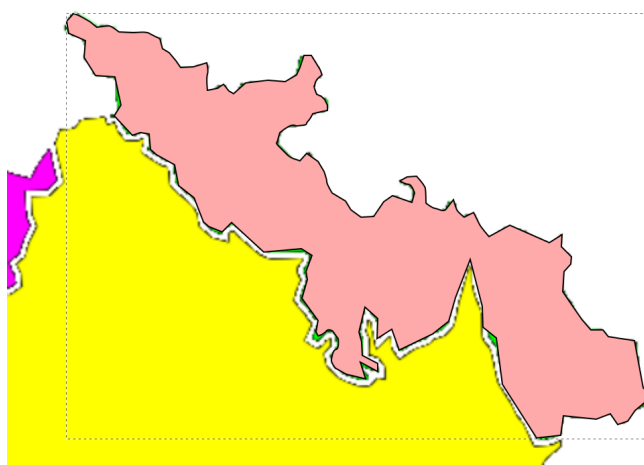
Další častý problém při kreslení pomocí *bézierové křivky* je v tom, že nevytvoříte jednotný obrys od jednoho bodu až znovu zpět.

Příklad:

Pokud budu chtít například obkreslit oblast Slezska, musíte od základního (prvního) bodu (černá šipka na obrázku) obkreslit celou jeho hranici a nakonec se vrátit znovu do výchozího (prvního) bodu. Po kliknutí do výchozího bodu se „obrazec“ uzavře a Vy získáte nový objekt.

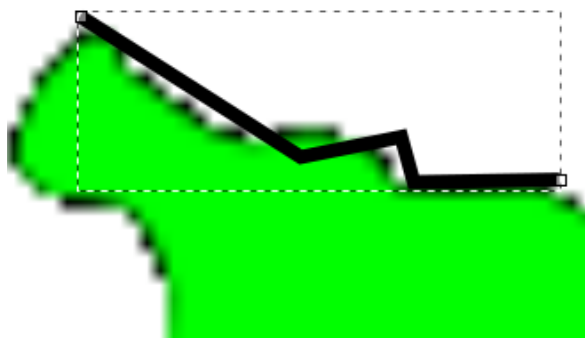


Počáteční bod *bézierovy křivky*

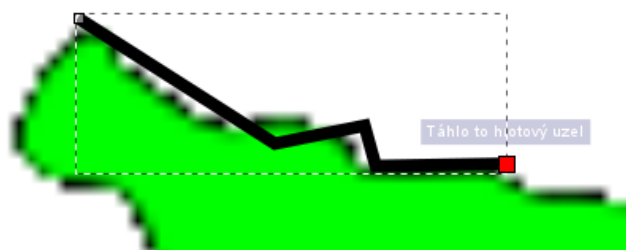


Konečné obkreslení objektu a jeho vybarvení

Pokud se Vám stane, že křivku „odpojíte“ (viz **obrázek 1**), což se stane například dvojkliknutím, musíte znovu kliknout na jeho koncový bod, čtvereček (viz **obrázek 2**), abyste navázali na původní křivku a poté v ní pokračovat obkreslením celého obrázku zpátky až do původního prvního bodu.



Obrázek 1

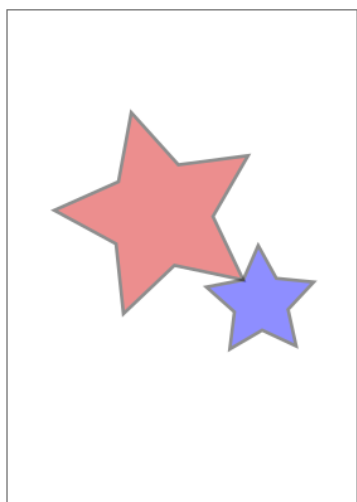


Obrázek 2

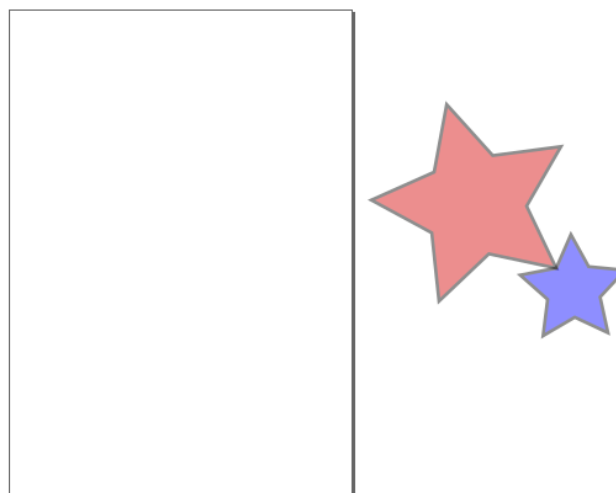
3) Obrázek není vidět v prohlížeči

Častým problémem rovněž je, že uživatelé po nakreslení objektu a jeho uložení nevidí žádný obrázek v prohlížeči. Je to dáno tím, že v prohlížeči vidíte pouze to, co je na listu.

Obrázek bude vidět v prohlížeči



Obrázek nebude vidět v prohlížeči



Pokud si chcete nastavit velikost „papíru“ na šířku či zvětšit jeho plochu, klikněte na *Soubor- Vlastnosti dokumentu*, nebo zkuste klávesovou zkratku *Shift+Ctrl+D*. V nově otevřeném oknu si můžete vše nastavit.

Pozor, platí, že byste měli **VŽDY** měnit pouze velikost „papíru“, nikoli zmenšovat obrázek, který chcete obkreslit! Tím pak dochází k jeho deformaci a Vaše kresba pak nebude přesná.